ひとりひとりに合わせた
学習システム

おもしろ e-大博士

～ つかいかたマニュアル ～



お使いになる前に，この「つかいかたマニュアル」の内容を十分にお読みください。

●「e-おもしろ大博士®」を使用する際，インターネットに接続する必要はありません。
※Windows®のWindows Updateを適用する事により，意図しない不具合が生じる場合がございます。

パソコンのはじめかた “大博士”のはじめかた P2・3

おもしろワールドへようこそ！ おもしろペットと遊ぼう！ P4・5

小学生の学習 P6・7・8

勉強方法を選ぼう P9

計算ドリルと漢字ドリル P10

幼児の学習 P11・12

成績をあげるための理想の学習方法 P13

学習の記録を見よう P14

学習の終わり方 P15

キーボード入力をするには P16

パソコンのはじめかた



電源を入れてみよう！

まちがってパソコンをうごかすと，パソコンがこわれるかもしれません。正しいパソコンの使い方を覚えましょう。



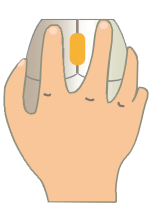


画面にふくろうのマークがでるまでちょっとまってね。

マウスをさわってみよう！

マウスを動かすと画面のマウスポインタが動くよ。ポインタとボタンを使っていろいろなことができるよ。よく練習して使えるようになろうね。



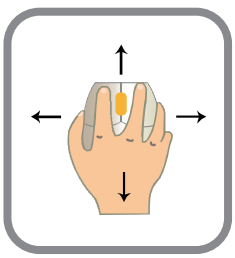


<もちかた>
マウスはかるく持ってボタンの上に指をそっとのせよう。

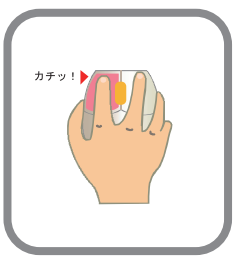
マウスの使い方は5つ！

きちんと覚えてね。

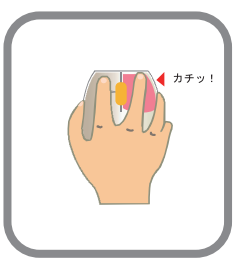
<マウスの動かし方>
力を入れずにつくえの上をすべらせながら上下左右に動かしてね。マウスを動かしていて，つくえのはしまでいってしまったら，マウスを持ち上げて真ん中に置きなおしてから動かそう！



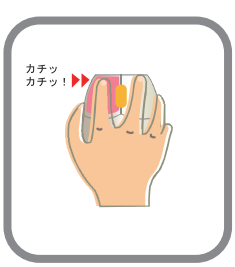
<クリック（左クリック）>
マウスの左のボタンを1回だけ押してすぐはなす操作をクリック（左クリック）というよ。
決定，キャンセルなどの操作をする時に使うよ。



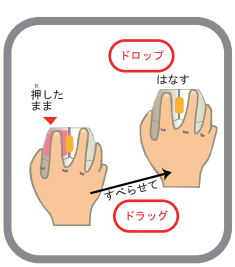
<右クリック>
マウスの右のボタンを1回だけ押してすぐはなす操作を右クリックというよ。
いろいろな仕事をさせる時に使うよ。いくつかメニューが出てくるよ。間違えて押してしまった時は，画面の何もないところをクリックすると消えるよ。



<ダブルクリック>
マウスの左のボタンを2回すばやく押す操作をダブルクリックというよ。
いろいろなものを開いたり，ソフトウェアを起動したりする時に使うよ。



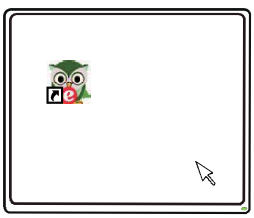
<ドラッグ アンド ドロップ >
左のボタンを押しながらマウスを動かすことをドラッグ，はなすことをドロップというよ。
大博士の学習中も使うことがあるのでよく練習してね。



“大博士”のはじめかた

“大博士”のスタートです！

パソコンを見て  をみつけよう。



まず，“大博士”  をパソコンの画面の中からみつけよう。



みつけたかな？

みつけたら，マウスポインタを図のように動かしてダブルクリックします。

こんな画面がでましたか？



ダブルクリックすると，このような画面がでてきます。

つづいて・・・

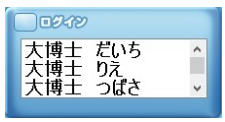


右上に スキップ があるので，クリックで進みましょう。

こんな画面がでましたか？



画面の左上にこのようなログイン項目があります。



自分の名前をさがしましょう。

この中から“自分の名前”をみつけましょう。



みつけたかな？

みつけたら，マウスで自分の名前をクリックしましょう。

おもしろワールドの入り口に到着です。





できたかな？

おもしろワールドへようこそ！

おもしろワールドは，はじめてですか？

はい

いいえ

おもしろワールドがはじめての人は・・・

おもしろペットに名前をつけましょう

まず，好きなおもしろペットを選びます。



右上の“ペットをえらぼう”をクリックします。



好きなペットを決めて，クリックしましょう。





<名前のつけかた>

①ペットの名前を考えます。
②一文字ずつクリックします。
③間違えた時は クリア をクリックして入れ直します。
④きちんと名前が入ったら けってい をクリックします。
⑤違うペットに変えたい時は もどる をクリックし，
やり直しましょう。
⑥最後に はい をクリックすると名前が決まります。

おもしろワールドへきたことのある人は・・・

項目を選んで進みましょう

おもしろワールドのスタート画面から
スタートします。



おもしろワールドの
入り口画面です。

始めたい項目を選び，クリックしましょう。

スタート	勉強をはじめよう。
おもしろワールド	ペットの様子を見にいこう。
きょうの偉人	きょうの偉人はだれかな？
きょうのひとこと	きょうの占いだよ。
せいせき 成績	勉強の記録を見ることができるよ。
ひゃっかじてん 百科事典	わからないことを調べにいこう。
キッズ百科	子ども用の「百科事典」だよ。

おもしろペットと遊ぼう！

おもしろワールドのスタートです！



たまごが現れました。たまごをクリックして外に出してあげてね。



画面のキャラクターなど，いろいろなところをクリックしてみてね。

あそびかた

① おもしろペットをえらぼう！

育てたいおもしろペットを選んで名前をつけよう。



おもしろペットは６種類いるよ！

② おもしろペットをそだてよう！

おもしろペットをきちんと育てると，大きくなるよ。最後まで育てることができたら，別のおもしろペットを育てることができるようになるよ。



きちんとおもしろペットを育てないと，だんだん小さくなって，最後は星に帰ってしまうよ。

③ ポイントのつかいかた

おみせで買い物をして，おもしろペットにあげることができるよ。買い物をするにはポイントが必要だよ。ポイントは勉強をして増やすことができるよ。



「ふくろう」をクリックすると，おみせが開いたり，閉じたりするよ。

泣いているときは・・・

ペットが泣いています。おなかが減っているようなのでポイントを使ってごはんをあげましょう。



小学生の学習

小学生の学習スタート

P4のおもしろワールドの入り口から　スタート　をクリックします。

学習の画面

① 小 → ②ステップ → ③科目 → ④学習の方法 → ⑤単元・学習項目の順に選んでクリックしていきます。



小学生５つの学習システム



① メイン学習

授業を学習後，確認問題を解き，基礎問題にチャレンジ！

授業じゅぎょう　確認かくにん　基礎きそ

② 問題学習

問題をどんどん解いていく学習です。復習に最適です。

確認かくにん　基礎きそ　応用おうよう

③ 系統学習

同じような種類の問題を集めて学習ができます。苦手な問題にじっくり取り組んだり，学年の枠を越えて振り返ったり，能力に応じたいろいろな学習に使えます。

④ テスト学習

プリンターを使って印刷をすると，実際にペーパーテストもできます。※別途プリンターが必要です。

⑤ バーチャル授業

理解できるまで繰り返し授業を見て学習できます。予習・復習に最適です。

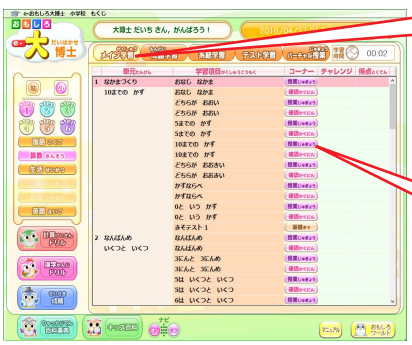
保護者の方へ

ハイコーチ　応用おうよう

確認・基礎問題よりもさらにハイレベルな学習を求めるお子様や中学受験対策もふまえて，ハイコーチ・応用（ステップ３以上対象）レベルも用意しました。ハイコーチで授業形式の学習をおこない，応用テストで実力を試すことができます。お子様の学習スタイル・目標に合わせた学習ができます。

小学生の学習

メイン学習で勉強しよう



「メイン学習」をクリックします。

「授業」をクリックします。

授業をうけよう



授業がアニメーションで始まります。じっくりよく聞いて理解しましょう。
授業を一時停止したい時は，ココ をクリックします。もう一度押すと授業が再び始まります。

＜しらべ学習＞を使おう！

理科・社会・生活の，授業中での大事な言葉が右下の「しらべ学習」の中に集められています。くわしく知りたい言葉があれば，文字の上でクリックしましょう。「キッズ百科」がていねいに教えてくれるよ。

確認をしよう



授業が全部終わったら，確認で小テストにチャレンジ！問題をよく読んで答えをクリックしましょう。

選び間違えたら，クリア をクリックして，再度答えましょう。

さいてん 採点 をクリックして確かめましょう。解説が表示されます。

正解の場合は つぎへ をクリックしましょう。

小学生の学習

間違えた解答をした場合



間違えた解答をした時はヒントがでます。もう一度よく考えて解答をしましょう。

学習時の得点のつき方	
1回目で正解 ・・・	10 点
2回目で正解 ・・・	5 点
2回とも不正解 ・・・	0 点

確認問題終了後，0点だった問題を集めてもう一度チャレンジできるようになっています。わかるまで何度も繰り返しがんばってみましょう。

あたらしい授業をうける



つぎの単元にトライしましょう。
順番に 授業じゅぎょう と 確認かくにん を学習していきましょう。

基礎にチャレンジ！



今まで勉強してきた単元をまとめたテスト問題，
基礎きそ があります。
どれくらい実力がついたか試してみましょう。



テストで得点をとれなかった問題を集めて再度チャレンジできます。できるまで何度も繰り返しトライしてみましょう。

きちんと理解ができたら次の単元の授業に進みましょう。

勉強方法を選ぼう

勉強方法を決める

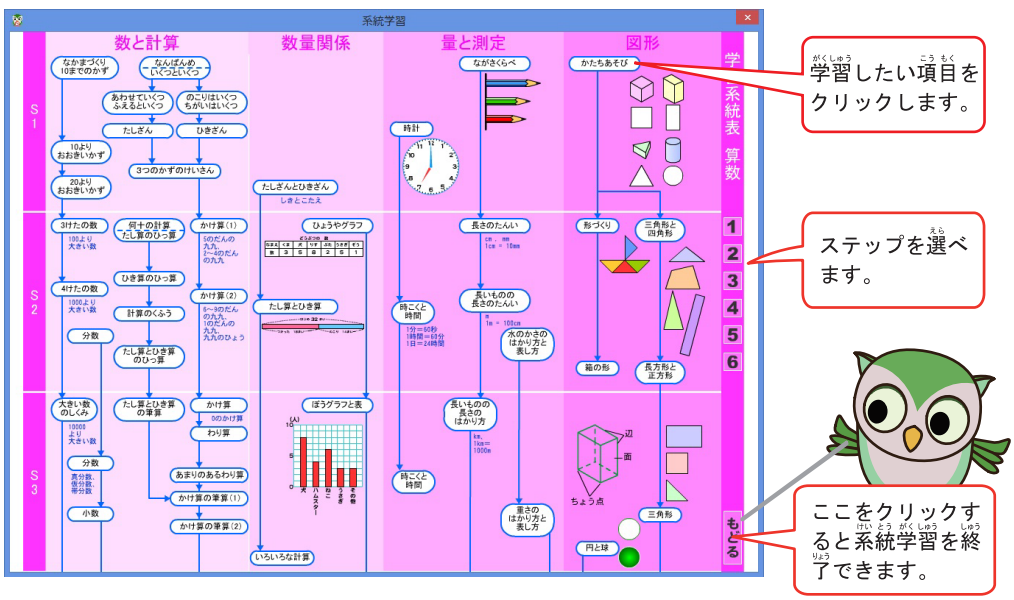
メイン学習

ポイントの理解をめざし，解説を聞きながら完全理解をめざします。

①授業　・・・・・・　わかりやすいアニメーションの解説授業です。
②確認　・・・・・・　授業の確認テストを行います。
③基礎　・・・・・・　基礎力をつける基礎テストを行います。
④ハイコーチ　・・・　教科書レベル以上の内容の授業が受けられます。
⑤応用　・・・・・・　発展レベルの応用テストで応用力をつけていきます。

系統学習

学年の枠を飛び越えて系統立った学習をすることができます。
パソコン画面内の系統メニューから項目を選ぶとすぐに学習が始められます。



問題学習

確認・基礎・応用と，レベルの違う問題をたくさん解くことによって問題解答力を身につけていきます。

バーチャル授業

理解できるまで繰り返し授業を見て学習できます。予習・復習に最適です。

テスト学習

テストをプリントアウトすることで実際に記入してテストができます。
小学校でのテスト対策に効果的に使えます。

計算ドリルと漢字ドリル

計算ドリルに挑戦！

算数の基礎である計算力を集中して鍛えていきます。ゲーム形式で問題を解き計算力をつけていきます。

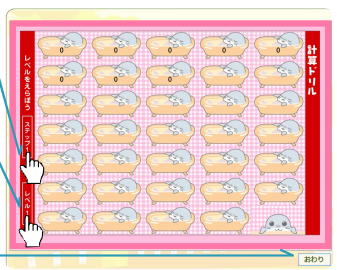
“計算ドリル”
スタート



①ステップ選択
マウスポインタを乗せてステップを選びます。

②レベル選択
マウスポインタを乗せてレベルを選びます。

ドリルを終了するときはここをクリック。

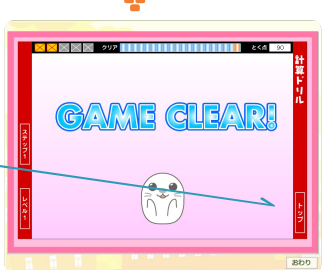


10秒以内に問題に答えましょう。正解して得たポイントはおもしろワールドで使えます。

5問間違えたら計算ドリルは終了されます。



終わったら
トップ をクリックし，
終了します。



漢字ドリルに挑戦！

国語の基礎である漢字力を集中して鍛えていきます。ゲーム形式で問題を解き漢字力をつけていきます。

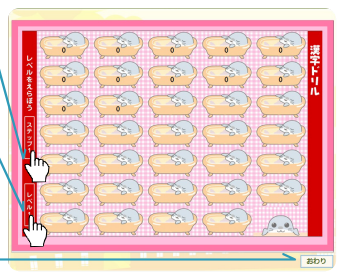
“漢字ドリル”
スタート



①ステップ選択
マウスポインタを乗せてステップを選びます。

②レベル選択
マウスポインタを乗せてレベルを選びます。

ドリルを終了するときはここをクリック。

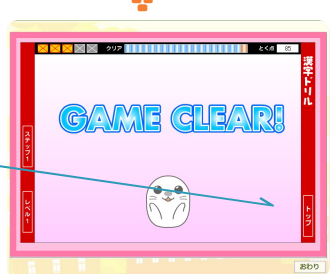


5秒以内に問題に答えましょう。正解して得たポイントはおもしろワールドで使えます。

5問間違えたら漢字ドリルは終了されます。



終わったら
トップ をクリックし，
終了します。



ドリルではステップ１からステップ６までたくさんの問題にチャレンジできるよ。学年の枠を飛び越えて漢字博士・計算チャンピオンになっちゃおう！

幼児の学習

幼児の学習スタート

P4のおもしろワールド入り口から **スタート** ボタンをクリックします。

幼児学習の画面とカリキュラムの構成

知育 の学習画面

幼 をクリックすると知育の学習画面へ移ります。



知育 あそびながら思考を豊かにする学習ができます。

＜知育５つのカリキュラム＞

①おぼえるちから ・・・記憶力・判断力など考える力を養っていきます。

②ことば ・・・・身近なものを文字にして楽しみながらひらがな・カタカナを学習します。

③かず ・・・・・ゲームで楽しみながら数の概念を身につけていく学習です。

④できるかな・・・日常のお片づけなどの習慣を学習しながらがんばる力をつけていきます。

⑤わかるかな・・・観察する力・推理する力・判断する力を身につけていきます。

英語 の学習画面



英語 うたやゲームなどでたのしくはじめての英語に取り組んでいけます。

＜英語３つのカリキュラム＞

①ＡＢＣ ・・・・うたにあわせてたのしくアルファベットや身の回りのことばを学んでいきましょう。

②おはよう・・・・「おはよう」から「おやすみなさい」の他，色やものの名前などゲーム方式で英語を学習します。

③なんていうの ・・「ありがとう」「ごめんなさい」の他，顔や動物の名前などゲーム方式で英語を学習します。

幼児の学習

れんしゅうに挑戦！

練習で勉強していきます。



①ステップ１をクリックします。

②わかるかなをクリックします。

③わかるかなをクリックします。





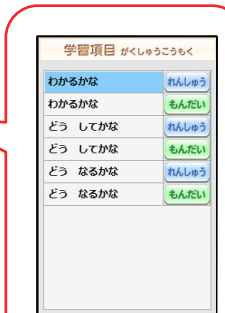
アポロ

アポロが問題を読むので，よく聞いて答えてね。

もんだいを選ぼう

次は問題に挑戦です。





パソコンの画面の右にあるわかるかなの もんだい をクリックします。

もんだいに挑戦！



答えをパソコンの画面からみつけてクリックします。
答えがわかるまでがんばってね。

次のれんしゅうに進もう！



もう一度同じ問題をしたい時は もういちど をクリックします。

次の練習に進みましょう。 つぎへ すすむ をクリックします。



もどる をクリックするとはじめの画面に戻れます。



成績をあげるための理想の学習方法

成績を上げる理想の学習とは？

学校の授業

予習　理想の学習スタイル　復習

予習をして学校の授業を受け，家で復習するのが理想の学習方法です。

1 予習

明日の時間割をチェック

バーチャル授業　学習内容を先にアニメーションで見ておく

どんどん先に進みたい人はバーチャル授業で予習をしよう。





予備知識を入れておくことで学校の授業を余裕を持って受けることができ，集中できるよ。

2 復習

今日の授業で習った単元をチェック

メイン学習
- 授業 じゅぎょう → 学校の授業の内容を徹底理解
- 確認 かくにん → 授業内容の確認
- 基礎 きそ → 基礎力をつける

STEP3 以上
- ハイコーチ
- 応用 おうよう



学習の記録を見よう

学習の記録

学習による得点の記録が表示される画面です。



弱点補強ボタンをクリックすると苦手な項目が赤く表示され，すぐに弱点補強をすることができます。

科目ごとに，問題での得点がわかります。



自分で決めた学習計画の時間割と実際に勉強した時間を見ることができるよ。

成績表



苦手なところがひと目でわかるね。



総合・科目別・領域別 の成績分析が表示されます。

学習計画

学校の時間割と，お家での学習計画表をつくろう！

「学校の時間割」　学校の時間割表を記録でき，学習計画を立てるのに役立ちます。

「学習計画表」　“大博士”での学習の予定を立てます。「学習の記録」の「予定」時間となります。

予習をするには学習計画表を学校の時間割より１日分前へずらして作るといいよ。





学習時間

毎日の学習時間が記録されます。



“大博士”で学習した毎日の総時間が表示されます。

科目ごとに，問題での得点がわかります。

保護者の方へ

毎日のお子さまの学習ペースの他，得意・不得意教科，好きな教科・嫌いな教科などがひと目でわかります。総合的に，また，科目別・分野別に得点・到達度・習熟度などが診断分析できます。

学習の終わり方

“大博士”の終わり方

学習の途中で“大博士”を終わる場合



① もどる をクリックします。



② ⊗ をクリックします。



③ログイン画面の右上の ⊗ をクリックします。



④「はい」をクリックします。

⑤大博士が終了します。

パソコンの電源の切り方

“大博士”をきちんと終了させたら，次は正しくパソコンを終わらせましょう。

Windows 7, 10 の場合

パソコンの画面の一番左下のスタートボタンをクリックします。

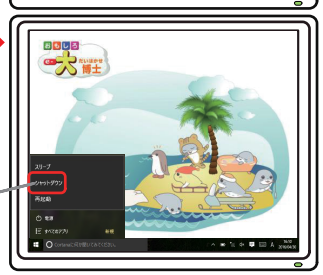
Windows 7 のスタートボタン　Windows 10 のスタートボタン



<Windows7 の画面> ➡ シャットダウンをクリックすると，電源が切れます。



<Windows10 の画面> ➡ シャットダウンをクリックすると，電源が切れます。



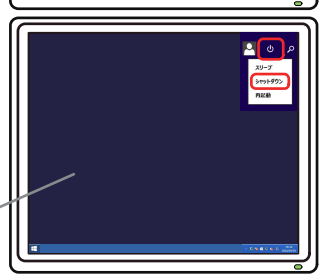


Windows 8, 8.1 の場合

パソコンの画面の一番左下の ⊞ ボタンをクリックします。



続いて ⏻ のボタンをクリックし，最後にシャットダウンをクリックします。





しばらくするとパソコンの電源が切れます。

キーボード入力をするには

ローマ字表

あ	い	う	え	お				!
A	I	U	E	O				
か	き	く	け	こ	きゃ	きゅ	きょ	イクスクラメーションマーク
KA	KI	KU	KE	KO	KYA	KYU	KYO	Shift キーをおしながら 1 ぬ
さ	し	す	せ	そ	しゃ	しゅ	しょ	?
SA	SI(SHI)	SU	SE	SO	SYA(SHA)	SYU(SHU)	SYO(SHO)	
た	ち	つ	て	と	ちゃ	ちゅ	ちょ	クエスチョンマーク
TA	TI(CHI)	TU(TSU)	TE	TO	TYA(CHA)	TYU(CHU)	TYO(CHO)	Shift キーをおしながら / め
な	に	ぬ	ね	の	にゃ	にゅ	にょ	,
NA	NI	NU	NE	NO	NYA	NYU	NYO	
は	ひ	ふ	へ	ほ	ひゃ	ひゅ	ひょ	アポストロフィ
HA	HI	HU(FU)	HE	HO	HYA	HYU	HYO	Shift キーをおしながら 7 や
ま	み	む	め	も	みゃ	みゅ	みょ	"
MA	MI	MU	ME	MO	MYA	MYU	MYO	
や		ゆ		よ				ダブルクォーテーション
YA		YU		YO				Shift キーをおしながら 2 ふ
ら	り	る	れ	ろ	りゃ	りゅ	りょ	=
RA	RI	RU	RE	RO	RYA	RYU	RYO	
わ		を		ん				イコール
WA		WO		NN				Shift キーをおしながら - ほ
が	ぎ	ぐ	げ	ご	ぎゃ	ぎゅ	ぎょ	.
GA	GI	GU	GE	GO	GYA	GYU	GYO	
ざ	じ	ず	ぜ	ぞ	じゃ	じゅ	じょ	ピリオド・ドット
ZA	ZI(JI)	ZU	ZE	ZO	ZYA(JA)	ZYU(JU)	ZYO(JO)	> 。 . る
だ	ぢ	づ	で	ど	ぢゃ	ぢゅ	ぢょ	,
DA	DI	DU	DE	DO	DYA	DYU	DYO	
ば	び	ぶ	べ	ぼ	びゃ	びゅ	びょ	カンマ・コンマ
BA	BI	BU	BE	BO	BYA	BYU	BYO	< 、 , ね
ぱ	ぴ	ぷ	ぺ	ぽ	ぴゃ	ぴゅ	ぴょ	@
PA	PI	PU	PE	PO	PYA	PYU	PYO	
ふぁ	ふぃ		ふぇ	ふぉ	ふゃ	ふゅ	ふょ	アットマーク
FA	FI		FE	FO	FYA	FYU	FYO	` @ °

記号の入力

“大博士”の使い方がわからないときは，お客様相談窓口へご連絡ください。

■ お客様相談窓口

フリーダイヤル　バッチリ習えるいい博士
0120-871184
月～金 11～21 時，土 11～19 時（日・祝休み）